

REGULAMIN ZAWODÓW ROBOTÓW

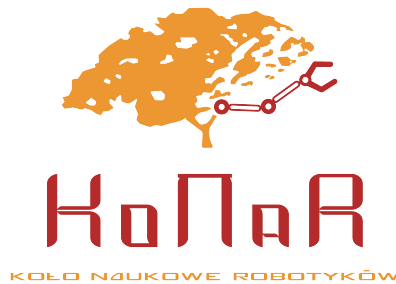
„ XII Robotic Arena ”

Kategoria Freestyle

Koło Naukowe Robotyków „KoNaR”

Wydział Elektroniki

Politechnika Wrocławska



Rozdział I

Postanowienia ogólne

§ 1

1. Niniejszy dokument określa szczegółowe zasady rozgrywania Zawodów w konkurencji „Freestyle”.

Rozdział II

Specyfikacja robota

§ 2

1. Robot nie może być gotową, komercyjną konstrukcją.
2. Robot powinien być konstrukcją przynajmniej w dużym stopniu autonomiczną.

Rozdział III

Przebieg zawodów

§ 3

1. Zawody rozegrane zostaną w dwóch etapach:
 - (a) fazie eliminacyjnej,
 - (b) fazie finałowej.
2. W każdej z faz dokonywana jest prezentacja robotów.
3. Do fazy finałowej awansują 3 najlepsze konstrukcje z fazy eliminacyjnej.
4. Ogłoszenie wyników poszczególnych faz nastąpi po zakończeniu podliczania głosów.

Rozdział IV

Zasady wyłaniania zwycięzcy

§ 4

1. Każda drużyna ma prawo do zaprezentowania swojego robota w trakcie zawodów.
2. Kwalifikacja do fazy finałowej dokonana zostanie w fazie eliminacyjnej na podstawie ocen przyznanych przez jury.
3. Zwycięzcy finałów zostaną wyłonieni na podstawie głosowania publiczności i ocen otrzymanych od jury w czasie eliminacji w stosunku 1:2.
4. Niezaprezentowanie robota jury w określonym przez Organizatorów czasie będzie skutkowało dyskwalifikacją konstrukcji.

§ 5

1. Jury zawodów zostanie wybrane przez zgromadzenie Organizatorów spośród pracowników Katedry Cybernetyki i Robotyki Politechniki Wrocławskiej oraz spośród sponsorów i partnerów Zawodów.
2. Członkowie jury nie mogą być organizatorami ani uczestnikami Zawodów.
3. Końcowa ocena jury danego robota będzie średnią z ocen każdego z członków jury i będzie mieścić się w zakresie [0, 100].
4. System oceniania jury może zostać podany na życzenie uczestnika po zakończeniu Zawodów.

§ 6

1. Osobami uprawnionymi do oddania głosu na robota w ramach głosowania publiczności są wszyscy widzowie, a także uczestnicy, sędziowie i Organizatorzy Zawodów obecni na imprezie.
2. Głosy można oddawać wyłącznie osobiście, niedopuszczalne jest głosowanie przez pośrednika.
3. Wiek uprawnionych osób nie jest ograniczony.
4. Każdy oddany głos ma taką samą wartość.
5. Głosowanie publiczności zostanie przeprowadzone pod nadzorem Komisji Zawodów w sposób ustalony po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń drużyn.
6. W przypadku nieprawidłowości w procesie głosowania lub naruszania zasad gry fair-play, Komisja Zawodów ma prawo do usunięcia drużyny z głosowania publiczności.
7. Końcowa ocena publiczności danego robota będzie wyliczana ze wzoru:

$$\text{Ocena_Publiczności} = \frac{\text{Ilość_głosów_oddanych_na_robota}}{\text{Ilość_głosów_oddanych_na_najpopularniejszego_robota}} \cdot 100$$

Rozdział V

Sprzeciwy

§ 7

1. Sprzeciwy wobec sposobu głosowania publiczności muszą być przedstawione Komisji Zawodów przed zakończeniem głosowania.